



هنا نجد انه قد حدث ثداخل عشوائى ظهرت بسببه انقساماً فى الواجهه الفاصلة بين المجسمين تحت الاداة الـ Boole . احيانا نحن بحاجة اليه لدقة التعامل مع النقاط التى توجد فى المكان الفاصل فى الاداة و احيانا لا نحتاجها ولتلاشى ذلك لدينا تبويباً فى خصائص الـ Boole يمحو تكوين اضلعاً جديدة بعد التداخل Hide New Edges

لاحظ الشكل التالى بعد تفعيل هذا التبويب قد اختفت الاضلع الجديدة